Boivin, Philippe (910 101 347)

Carbonneau-Leclerc, Élise (111 126 813)

Desloges, Simon (111 161 956)

Lavoie, Laurie (111 126 242)

Infographie

IFT-3100

Projet de session

Travail présenté à

Monsieur Philippe Voyer

Département d'informatique et de génie logiciel

Université Laval

Hiver 2017

Table des matières

[1. Sommaire 3](#_Toc474238070)

[2. Interactivité 4](#_Toc474238071)

[3. Technologie 5](#_Toc474238072)

[4. Architecture 6](#_Toc474238073)

[5. Fonctionnalités 7](#_Toc474238074)

[6. Ressources 8](#_Toc474238075)

[7. Présentation 9](#_Toc474238076)

# 1. Sommaire

L'objectif de ce projet de session est de développer une application qui permet de construire, éditer et rendre des scènes 3D.

Ces scènes contiennent plusieurs primitives vectorielles dont des lignes, des cercles et des rectangles. On peut choisir la couleur et la grandeur des celles-ci. On peut également

# 2. Interactivité

# 3. Technologie

# 4. Architecture

# 5. Fonctionnalités

# 6. Ressources

# 7. Présentation

**Philippe Boivin**:

**Élise Carbonneau-Leclerc**:

**Simon Desloges**:

**Laurie Lavoie**: